

TECNOLOGÍA QUE INCREMENTA TU PRODUCTIVIDAD

ARADO DE 2, 3 y 4 VERTEDERAS



SERIE AVB

TU ALIADO MÁS FUERTE





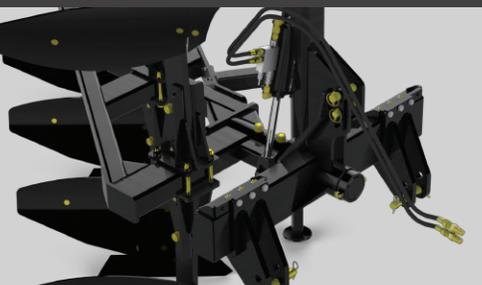
BISON

ARADO DE 2, 3 y 4 VERTEDERAS

SERIE AVB



Este tipo de arado es el implemento agrícola ideal para levantar la tierra de forma regular y voltear los residuos de vegetación existentes en la superficie, consiguiendo una mejor integración y descomposición de los mismos sin dañar la estructura del suelo y disminuir la erosión eólica.



Para el modelo AVB-400H cuenta con enganche Integral ajustable a cat. II, III y III ER en sus dos posiciones.

Chasis ligero y fuerte, diseñado para resistir los esfuerzos que demanda el trabajo de preparación de suelos.



Cilindro en posición vertical para un giro natural y suave.

Cuenta con una válvula reguladora inversora de flujo, que garantiza el giro de 180° en un solo movimiento hidráulico.

Vertedera seccionada para remplazar sólo las piezas de mayor desgaste. Éstas son fabricadas en acero al boro de alta calidad.



Cuenta con tornillo fusible para evitar daños al equipo en caso de atorarse.

ESPECIFICACIONES		AVB-200H	AVB-300H	AVB-400H
Tipo de enganche		3 Pt., Cat. II y Cat. II ER	3 Pt., Cat. II y Cat. II ER	3 Pt., Cat. II, III y Cat. III ER
Ancho de corte variable	mts	0.75-0.85	0.80 - 1.10	1.52 - 1.83
Profundidad máxima	pulg	10" - 14"	14"	12"
Reversión		Hidráulica	Hidráulica	Hidráulica
Cilindro	pulg	3 x 8	3 x 8	3 x 8
Cuerpos		2	3	4
Potencia requerida	hp	50-80	90-120	120-150
Peso aproximado	kgs	513	660	1030

*Tecnomec Agrícola, S.A. de C.V. se reserva el derecho de modificar las especificaciones siempre que lo considere necesario y sin previo aviso.

*Algunas fotografías muestran equipos y/o accesorios que no están necesariamente incluidos como parte de la máquina estándar.

Contacte a su Distribuidor BISON y conozca las muchas otras opciones disponibles.

01 800
5224766
01 800 52 BISON

bison.
com.
MX



Carretera a Paso Blanco Km. 2 No. 400 / Col. Vista Hermosa C.P. 20905
Jesús María, Aguascalientes, México
Tel. (449) 922-4766